

Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2023/2024



KREIS
Unna-Hamm

Inhaltsverzeichnis

Grundsätze	2
Spielfeld/Aufbau	2
Organisation und Regeln	3
Spielberechtigungen	7
Elektronischer Spielbericht/ Passkontrolle.....	7
Nichtantreten.....	8
Schlussbestimmungen	8

Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2023/2024



KREIS
Unna-Hamm

Grundsätze:

Die Kinder spielen alleine, ohne von Eltern und Trainern angeleitet zu werden. Die Betreuer helfen nur bei Unklarheiten, beim Wechseln, in den Trinkpausen, bei Auf- und Abstieg.

Spielfeld/Aufbau:

Aufbaubeispiel G-Junioren:



- G - Junioren:
- 3 gegen 3 auf zwei Mini-Tore ohne Torhüter
- Optional auch ein 2 gegen 2
- Spielfeldgröße: ca. 25m x 18m
- Ball: Gr. 3, 290 g

Aufbaubeispiel F-Junioren:

"4+1" und 4 g 4:

2 x "4+1":



- F - Junioren:
- **4 gegen 4 auf vier Mini-Tore ohne Torhüter**
- zusätzlich ein Spielfeld:
- 5 gegen 5 (4+1) MIT Torhüter
- Torgröße: 1,65 m x 5,00 m (Höhenbegrenzung)
- Spielfeldgröße: 33m x 20m
- Ball: Gr. 3, 290 g
- **ODER**
- **zwei Spielfelder**
- **5 gegen 5 (4+1) MIT Torhüter**
- **Torgröße: 1,65 m x 5,00 m (Höhenbegrenzung)**
- **Spielfeldgröße: 33m x 20m**
- **Ball: Gr. 3, 290 g**

Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2023/2024



KREIS
Unna-Hamm

- Eine Nummerierung der Spielfelder wird empfohlen, um den Kindern und Betreuern die Orientierung zu erleichtern.
- **Verein bringt pro Team, jeweils zwei eigene Mini-Tore (sogenannte Pop-Up Tore bzw. F-Junioren die Höhenbegrenzung) am Spieltag mit, sofern vom Veranstalter keine anderen Hinweise erfolgen.**
- **2 Werktage vor dem Spielfest ist mit dem Ausrichter Kontakt aufnehmen.**

Zahl der Spieler in jeder Mannschaft (pro Verein) maximal 16 Spieler

- Im 3 gegen 3 besteht ein Team aus mindestens 3, maximal 4 Spielern.
- Im 5 gegen 5 besteht ein Team aus mindestens 5, Maximal 6 Spielern

Mögliche Teamzusammenstellungen im 3 gegen 3 sind:

3 Kinder = 1 Mannschaft	8 Kinder = 2 Mannschaften + 2 Rotationsspieler
4 Kinder = 1 Mannschaft / 1 Rotationsspieler	9 Kinder = 3 Mannschaften
5 Kinder = 2 Mannschaften (3er + 2er)	10 Kinder = 3 Mannschaften / eine mit einem Rotationsspieler
6 Kinder = 2 Mannschaften	11 Kinder = 3 Mannschaften / zwei mit je einem Rotationsspieler
7 Kinder = 2 Mannschaften / eine mit einem Rotationsspieler	

Organisation und Regeln:

Die Spielzeit beträgt **max. 6 Minuten**.

Eine Gesamtspielzeit von 80 Minuten darf bei den F- Junioren und 60 Minuten bei den G-Junioren nicht überschritten werden.

Zwischen den Spielen müssen angemessene Pausen (mind. 3min) eingehalten werden.

Beispiele:

Bei einem Spielfest mit 8 Mannschaften

(4 Spielfelder/ Spielzeit 6 min/ große Pause: 10min, sonst 3min):

1 Spiele- kl. Pause- 1 Spiele- kl. Pause- 1 Spiele - kl. Pause - 1 Spiel - gr. Pause
5 Min.- 3 Min. - 5 Min. - 3 Min. - 5 Min. - 3 Min. - 5 Min.- 10 Min

Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2023/2024



KREIS
Unna-Hamm

Die Anzahl der Spiele und die Länge der Pausen können situationsbedingt angepasst werden, z.B. weniger Spiele und längere Pausen bei hohen Temperaturen.

- Anpfiff und Abpfiff erfolgen zentral für alle Spielfelder durch den Spielfestleiter (Ausrichter).
- Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.
- Für jedes Spielfeld wird ein **Feldbetreuer** eingeteilt, welcher im Spielbericht aufgeführt sein muss und deutlich erkennbar ist (z.B. Vereinskleidung)
- Der Feldbetreuer deutet durch Heben des Balles an, dass das Spielfeld bereit ist und eröffnet bei Anpfiff durch den Spielfestleiter das Spiel durch Einrollen des Balles auf Höhe der Mittellinie.
- Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde.
- Nach jedem Tor wechseln beide Teams den Rotationsspieler ein (wenn vorhanden). **Ä**
- Wurde nach **drei** Minuten kein Tor erzielt, dann wird manuell rotiert. Den Wechsel veranlasst der Feldbetreuer.
- Rotiert wird an der Mitte des Spielfeldes – das Spiel läuft ohne Unterbrechung weiter. Das heißt, der Feldbetreuer und der Rotationsspieler beider Mannschaften stehen grundsätzlich geschlossen an der Mittellinie.
- Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Flachpass ausgeführt.
- Bei Seitenaus wird der Ball flach eingepasst. Tore dürfen dabei nur indirekt erzielt werden. Ecken werden als Flachpass ausgeführt.
- Bei der Spielfortsetzung nach Freistößen oder Seitenaus soll ein Abstand von ca. 3 Metern durch den Gegner eingehalten werden.
- **Ab einer Differenz von drei Toren spielt die unterlegene Mannschaft mit einem zusätzlichen Spieler (Rotationsspieler, wenn vorhanden) bis der Torunterschied wieder kleiner als drei ist.**

Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2023/2024



KREIS
Unna-Hamm

Spielmodus im 3g3:

- Es wird empfohlen gleichstarke Teams zu bilden. Zu Beginn jedes Spielfestes lost der Spielfestleiter aus, welche Mannschaften auf welchem Feld beginnen oder die Trainer einigen sich einvernehmlich auf eine Einteilung nach Spielstärke
- - **ungerade Anzahl Mannschaften bei einem Spielfest dürfen nicht entstehen.**
Um dieses zu gewährleisten kann folgende Möglichkeit genutzt werden:
 - Spieler verschiedener Teams gründen gemeinsam ein neues Team

bspw. Verein A und B reisen mit jeweils 5 Spielern an:
2 Spieler von Team A und Team B gründen Team C mit einem Rotationsspieler

Besetzung „Großfeld im 4+1“ bzw. im 4 g 4 auf vier Minatoren

Folgende Spielvarianten sind möglich:

- 1 Spielfeld "4+1" in der Größe 33 x 20 Meter, Tor: 1,65 x 5 Meter (Höhenbegrenzung)

UND

- 1 Spielfeld 4g4 in der Größe 33 x 22 Meter mit vier Minatoren

ODER

- 2 Spielfeld "4+1" in der Größe 33 x 20 Meter, Tore: 1,65 x 5 Meter (Höhenbegrenzung)

Spiele auf die 2 x 5 Meter Tore OHNE Torabhängung sind UNTERSAGT.

Verfehlungen werden gem. JuSpO geandet (Spielfeldaufbau).

Spiele werden im Turniermodus gespielt.

Hierfür kann aus folgender Link ein Turnierplan heruntergeladen werden und für die teilnehmenden VEREINE erstellt werden.

<https://www.dfb.de/vereinsmitarbeiter/abteilungsleiterin-fussball/artikel/turnierplaene-als-download-85/>

[Turnierpläne](#)

Modus zum „Auf- und Abstieg“ zu den Spielfeldern im 3 gegen 3 der G-Junioren:



Um eine einfache und verständlichen Spielzyklus zu gewährleisten ist folgende Spielfeldwechselregelung zu befolgen:

Alle Mannschaften im Bild mit blauer Spielkleidung drehen nach dem ersten und jedem weiteren Spiel in Pfeilrichtung „ROT“ bis die Mannschaft wieder auf den Gegner stößt, welcher im ersten Spiel bereits bespielt wurde.

Wenn diese Position wieder erreicht ist, wechselt die rote obere Mannschaft mit der blauen unteren Mannschaft das Feld so das rot gegen rot und blau gegen blau spielt.

Danach kann wieder das System nach den roten Pfeilen anfangen.

So erhalten wir in den max. 80 bzw. 60 Min Spielzeit die höchste Anzahl an Begegnungen. Ziel ist es nicht unbedingt „Jeder gegen Jeden“ spielen zu lassen, das Ziel ist es, so viele verschiedene Gegner in der maximalen Spielzeit zu bespielen.



Spielberechtigungen:

- Spielberechtigt sind alle Spieler, die eine Spielberechtigung durch einen gültigen Spielerpass nachweisen können. (Online oder Papierform)

Elektronischer Spielbericht/ Passkontrolle:

- Der Kreisjugendausschuss legt Spielnachmittage im DFBnet an, um den Vereinen die Dokumentation zu erleichtern
- Die Vereine erhalten eine Übersicht über die Ausrichter und Einteilung der Mannschaften sowie die Kontakte der Mannschaftsverantwortlichen **WENN** diese im DFBnet hinterlegt sind um den Kontakt zwei Werktage vor dem Spielfest mit dem Ausrichter aufzunehmen.
- **Alle Vereine sind verpflichtet, den elektronischen Spielbericht zu nutzen.**
- **Alle erforderlichen Angaben sind unmittelbar nach Spielende vorzunehmen**
- alle Spiele im elektronischen Spielbericht sind mit 0:0 auszufüllen und der Spielbericht freizugeben.
- der Nichtantritt einer Mannschaft ist mit " Nichtantritt Gast" im DFBnet einzugeben
- **ACHTUNG:**
Wir empfehlen den ausrichtenden Vereinen im Vorfeld Informationen über das DFBBPostfach an die teilnehmenden Mannschaften zu versenden, z.B. Hinweise zu Hygienekonzepten, Treffpunkt der Feldbetreuer usw.
- Die Mannschaftsaufstellung ist **vor** Spielbeginn durch alle Vereine im elektronischen Spielbericht freizugeben.
- Bei besonderen Vorkommnissen vervollständigt der ausrichtende Verein den Spielbericht über den Reiter „Nichtantritt Schiri“
- **ZUSÄTZLICH wird unter besondere Vorkommnisse die Teilnahme aller Mannschaften bestätigt. Fehlende Vereine sind ebenfalls zu benennen.**
- Der jeweilige erstgenannte Verein bei Fussball.de ist für den Spielbericht und die Richtigkeit der Eintragungen verantwortlich.

Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2023/2024



KREIS
Unna-Hamm

Nichtantreten:

- Die Mannschaften sind verpflichtet, zu den organisierten Spielfesten / der F- und G-Junioren anzutreten. **(PFLICHTVERANSTALTUNG)**
- Ein Nichtantritt einer Mannschaft wird gemäß Satzung geahndet.
- Sollte ein Verein für die Ausrichtung des Spielfestes verhindert sein, ist für ein Ersatzspielort selbstständig zu sorgen und dem Staffelleiter umgehend mitzuteilen.
- Eine Verlegung auf das folgende Wochenende ist möglich, wenn alle beteiligten Vereine **SCHRIFTLICH** zustimmen. Wird kein Ausweichtermin gefunden (Ausfall des Spielfestes) wird ein Ordnungsgeld gegen alle beteiligten Mannschaften verhängt als Nichtantritt.
- für einen Satzungskonformen Antritt einer Mannschaft reicht der Einsatz von drei Spielern (G-Junioren) bzw. fünf Spielern (F-Junioren) aus.

Schlussbestimmungen:

- Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden satzungsgemäß geahndet.
- Gegen Vereine die entgegen diesen Durchführungsbestimmungen alte (7g7) oder abgewandelte Spielformen nutzen, wird ein Ordnungsgeld von 50.- Euro erhoben. Dieses gilt für den Ausrichter sowie für teilnehmende Mannschaften.

Für den Kreisjugendausschuss:

Koordinator Spielbetrieb

Vorsitzender Kreisjugendausschuss