

Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2026/2027



KREIS
Unna-Hamm

Grundsätze:

Die Kinder spielen alleine, ohne von Eltern und Trainern angeleitet zu werden. Die Betreuer helfen nur bei Unklarheiten, beim Wechseln, in den Trinkpausen, bei Auf- und Abstieg.

Spielfeld/Aufbau:

Aufbaubeispiel G-Junioren:



G - Junioren:

- 3 gegen 3 auf zwei Mini-Tore ohne Torhüter
- Optional auch ein 2 gegen 2
- Spielfeldgröße: ca. 25m x 18m
- Ball: Gr. 3, 290 g

Aufbaubeispiel F-Junioren:

"4+1" und 4 g 4:

2 x "4+1":



F - Junioren:

- 4 gegen 4 auf vier Mini-Tore ohne Torhüter
- zusätzlich ein Spielfeld:
- 5 gegen 5 (4+1) MIT Torhüter
- Torgröße: 1,65 m x 5,00 m (Höhenbegrenzung)
- Spielfeldgröße: 33m x 20m
- Ball: Gr. 3, 290 g
- **ODER**
- zwei Spielfelder
- 5 gegen 5 (4+1) MIT Torhüter
- Torgröße: 1,65 m x 5,00 m (Höhenbegrenzung)
- Spielfeldgröße: 33m x 20m
- Ball: Gr. 3, 290 g

Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2026/2027



KREIS
Unna-Hamm

- Eine Nummerierung der Spielfelder wird empfohlen, um den Kindern und Betreuern die Orientierung zu erleichtern.
- Verein bringt pro Team, jeweils zwei eigene Mini-Tore (sogenannte Pop-Up Tore bzw. F-Junioren die Höhenbegrenzung) am Spieltag mit, sofern vom Veranstalter keine anderen Hinweise erfolgen.
- 2 Werktage vor dem Spielfest ist mit dem Ausrichter Kontakt aufnehmen.

Zahl der Spieler in jeder Mannschaft (pro Verein) maximal 16 Spieler

- Im 3 gegen 3 besteht ein Team aus mindestens 3, maximal 4 Spielern.
- Im 5 gegen 5 besteht ein Team aus mindestens 5, Maximal 6 Spielern

Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2026/2027



KREIS
Unna-Hamm

Organisation und Regeln:

Die Spielzeit beträgt **max. 6 Minuten**.

Eine Gesamtspielzeit von 80 Minuten darf bei den F- Junioren und 60 Minuten bei den G-Junioren nicht überschritten werden.

Zwischen den Spielen müssen angemessene Pausen (mind. 3min) eingehalten werden.

Beispiele:

Bei einem Spielfest mit 8 Mannschaften

(4 Spielfelder/ Spielzeit 6 min/ große Pause: 10min, sonst 3min):

1 Spiele- kl. Pause- 1 Spiele- kl. Pause- 1 Spiele - kl. Pause - 1 Spiel - gr. Pause

6 Min.- 3 Min. - 6 Min. - 3 Min. - 6 Min. - 3 Min. - 10 Min

Die Anzahl der Spiele und die Länge der Pausen können situationsbedingt angepasst werden, z.B. weniger Spiele und längere Pausen bei hohen Temperaturen.

- Anpfiff und Abpfiff erfolgen zentral für alle Spielfelder durch den Spielfestleiter (Ausrichter).
- Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.
- Für jedes Spielfeld wird ein **Feldbetreuer** eingeteilt, welcher im Spielbericht aufgeführt sein muss und deutlich erkennbar ist (z.B. Vereinskleidung)
- Der Feldbetreuer deutet durch Heben des Balles an, dass das Spielfeld bereit ist und eröffnet bei Anpfiff durch den Spielfestleiter das Spiel durch Einrollen des Balles auf Höhe der Mittellinie.
- Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde.
- Nach jedem Tor wechseln beide Teams den Rotationsspieler ein (wenn vorhanden).
- Wurde nach **drei** Minuten kein Tor erzielt, dann wird manuell rotiert. Den Wechsel veranlasst der Feldbetreuer.
- Rotiert wird an der Mitte des Spielfeldes – das Spiel läuft ohne Unterbrechung weiter. Das heißt, der Feldbetreuer und der Rotationsspieler beider Mannschaften stehen grundsätzlich geschlossen an der Mittellinie.
- Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Flachpass ausgeführt.
- Bei Seitenaus wird der Ball flach eingepasst. Tore dürfen dabei nur indirekt erzielt werden. Ecken werden als Flachpass ausgeführt.
- Bei der Spielfortsetzung nach Freistößen oder Seitenaus soll ein Abstand von ca.3 Metern durch den Gegner eingehalten werden.
- Ab einer Differenz von drei Toren spielt die unterlegene Mannschaft mit einem zusätzlichen Spieler (Rotationsspieler, wenn vorhanden) bis der Torunterschied wieder kleiner als drei ist.

Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2026/2027



KREIS
Unna-Hamm

Spielmodus

- Es wird empfohlen gleichstarke Teams zu bilden. Zu Beginn jedes Spielfestes lost der Spielfestleiter aus, welche Mannschaften auf welchem Feld beginnen oder die Trainer einigen sich einvernehmlich auf eine Einteilung nach Spielstärke
- - **ungerade Anzahl Mannschaften bei einem Spielfest dürfen nicht entstehen.**
Um dieses zu gewährleisten kann folgende Möglichkeit genutzt werden:
 - Spieler verschiedener Teams gründen gemeinsam ein neues Team

bspw. Verein A und B reisen mit jeweils 5 Spielern an:
2 Spieler von Team A und Team B gründen Team C mit einem Rotationsspieler

Besetzung „Großfeld im 4+1“ bzw. im 4 g 4 auf vier Mini Tore

Folgende Spielvarianten sind möglich:

- 1 Spielfeld "4+1" in der Größe 33 x 20 Meter, Tor: 1,65 x 5 Meter (Höhenbegrenzung)

UND

- mindestens 1 Spielfeld 4g4 in der Größe 33 x 22 Meter mit zwei bis vier Minitoren

ODER

- 2 Spielfeld "4+1" in der Größe 33 x 20 Meter, Tore: 1,65 x 5 Meter (Höhenbegrenzung)

Spiele auf die 2 x 5 Meter Tore OHNE Torabhängung sind UNTERSAGT.

Verfehlungen werden gem. JuSpO geahndet (Spielfeldaufbau).

Spiele werden im Turniermodus gespielt.

Hierfür kann aus folgender Link ein Turnierplan heruntergeladen werden und für die teilnehmenden VEREINE erstellt werden.

<https://www.dfb.de/vereinsmitarbeiter/abteilungsleiterin-fussball/artikel/turnierplaene-als-download-85/>

[Turnierpläne](#)

Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2026/2027



KREIS
Unna-Hamm

„Champions League Modus“ zu den Spielfeldern im 3 gegen 3 der Junioren:

Hintergrund

Um den Leistungsdruck zu minimieren und die sportliche Entwicklung der Kinder stärker in den Vordergrund zu rücken, wird in der G- und F-Jugend keine Meisterschaftsrunde ausgetragen. Stattdessen sind Spielnachmittage und Festivals mit mehreren Teams und Spielfeldern vorgesehen. Im sogenannten „Champions-League-Modus“ werden mehrere Durchgänge gegen verschiedene Teams eines ähnlichen Leistungsniveaus gespielt. Die genauen Ergebnisse werden nicht festgehalten. Durch diese kindgerechte Art des Fußballs soll der Spaß am Fußball nachhaltig gefördert werden.

Spielprinzip

Bei einem Spielenachmittag oder Kinderfußballfestival treten verschiedene Teams einer Altersklasse auf bis zu 10 Kinderfußballfeldern gegeneinander an. Als Spielformen sind das 4 gegen 4 oder das 4+1 gegen 4+1 vorgesehen, Mischformen innerhalb eines Turniers sind ebenfalls möglich. Gespielt werden 6 - 8 Durchgänge, nach denen die Mannschaften jeweils die Felder wechseln. Die Gewinnerteams auf den Feldern steigen ein Feld auf, die Verliererteams steigen ein Feld ab. Teams, die im obersten Feld gewinnen oder im untersten Feld verlieren, bleiben auf ihrem Feld stehen. Geht ein Spiel Unentschieden aus, gewinnt das Team, welches das letzte Tor erzielt hat. Endet ein Spiel 0:0, ermitteln die Kinder den Gewinner durch eine Runde „Schere, Stein, Papier“.

Vorteile

- Durch den „Auf- und Abstieg“ nach jedem Durchgang werden weitgehend ausgeglichene Spiele mit wenigen extremen Ergebnissen erreicht, es ergibt sich ein ausgewogeneres Leistungsniveau und daraus resultierend weniger Frust für die Kinder. Auf der anderen Seite bietet der Modus einen zusätzlichen Anreiz, immer wieder "aufsteigen" zu können.
- Ergebnisse werden nicht festgehalten, aber jedes einzelne Spiel wird gewertet und Mannschaften steigen während des Turniers in das nächste Feld auf oder ab. Insofern gibt es durchaus Sieger und Verlierer – eine Erfahrung, die auch für Kinder wichtig ist. Aufgrund der Vielzahl an Spielen sind die einzelnen Ergebnisse in den neuen Spielformen allerdings auch schneller wieder vergessen. Tabellen gibt es nicht.

Hinweise & Tipps

- Die Anzahl der Spiele, die einzelne Spielzeit und die Zahl der Spielfelder sollte den gemeldeten Teams, der Leistungsstärke der Kinder und den verfügbaren Ressourcen (Platz, Zeit, Materialien etc.) angepasst werden und kann durchaus variieren.
- Vor dem Turnier sollte das Leistungsniveau der teilnehmenden Teams abgefragt und die Teams entsprechend ihrer Spielstärke auf die Felder eingeteilt werden.
- Stehen dem Turnierausrichter nicht genügend Mini Tore zur Verfügung, bietet es sich an, dass die teilnehmenden Teams Mini Tore aus ihren Vereinen mitbringen. Alternativ können Mini Tore durch Stangen und Hütchen ersetzt werden.
- Die einzelnen Teams benötigen Spielfeldbegleiter und Betreuer. Neben den Trainern können hierfür die Eltern mit einbezogen werden. Gerade in der F- und G-Jugend sind diese häufig noch mit auf dem Sportplatz.

Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2026/2027



KREIS
Unna-Hamm

Spielberechtigungen:

- Spielberechtigt sind alle Spieler, die eine Spielberechtigung durch einen gültigen Spielerpass nachweisen können.

Elektronischer Spielbericht/ Passkontrolle:

- Der Kreisjugendausschuss legt Spielnachmittage im DFB-Net an, um den Vereinen die Dokumentation zu erleichtern
- Die Vereine sollen sich eine Übersicht über die Ausrichter und Einteilung der Mannschaften sowie die Kontakte der Mannschaftsverantwortlichen aus dem DFB-Net, **WENN** diese hinterlegt sind, ausdrucken um Kontakt, zwei Werktage vor dem Spielfest, mit dem Ausrichter aufzunehmen.
- Alle Vereine sind verpflichtet, den elektronischen Spielbericht zu nutzen und die Aufstellung vor dem Spiel frei zu geben.
- Alle erforderlichen Angaben sind unmittelbar nach Spielende vorzunehmen
- der Nichtantritt einer Mannschaft ist mit " Nichtantritt Gast" im DFB-Net einzugeben
- Zuwiderhandlungen werden mit einem Ordnungsgeld geahndet.
- **ACHTUNG:**
Wir empfehlen den ausrichtenden Vereinen im Vorfeld Informationen über das DFB-Postfach an die teilnehmenden Mannschaften zu versenden, z.B. Hinweis zum Treffpunkt der Feldbetreuer usw.
- Ab der F-Jugend sind im DFB-Net Fotos der Spieler zu hinterlegen gem. der Leitlinie zur Erstellung der Spielerfotos.
- Bei besonderen Vorkommnissen vervollständigt der ausrichtende Verein den Spielbericht schriftlich, per Mail an den Staffelleiter.
- Der jeweilige Verein ist für die Richtigkeit der Eintragungen im Spielbericht verantwortlich.
- Änderungen der Anstoßzeit und Spielort sind dem ausrichtenden Verein, bis 10 Tage vor dem Spielfest, durch eine einfache E-Mail in das DFB Postfach der Staffelleitung, ohne Zustimmung der Gegner, möglich.
- Bei der Absicht ein Spielfest zu verlegen, bedarf es der Zustimmung **ALLER** beteiligten Vereine per DFB-Postfach

Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2026/2027



KREIS
Unna-Hamm

Nichtantreten:

- Die Mannschaften sind verpflichtet, zu den organisierten Spielfesten /der F- und G-Junioren anzutreten.
- Ein Nichtantritt einer Mannschaft wird gemäß Satzung geahndet.
- Sollte ein Verein für die Ausrichtung des Spielfestes verhindert sein, ist für ein Ersatzspielort selbständig zu sorgen und dem Staffelleiter umgehend mitzuteilen.
- Sollte ein Spielfest aufgrund der Absage des Ausrichters ausfallen, wird ein **OG nach §30 Nr. 5 Absatz 8 JSpO PLUS ein weiteres OG nach §30 Nr. 8 JSpO von 50 Euro verhängt.**
- für einen Satzungskonformen Antritt einer Mannschaft reicht der Einsatz von drei Spielern (G-Junioren) bzw. fünf Spielern (F-Junioren) aus.

Schlussbestimmungen:

- Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden Satzungsgemäß geahndet.
- Festgelegte Beträge gem. §30 Nr. 8 sind für den Kreis 32 Unna-Hamm hiermit Rechtsgültig.

Für den Kreisjugendausschuss:

Koordinator Spielbetrieb

Vorsitzender Kreisjugendausschuss